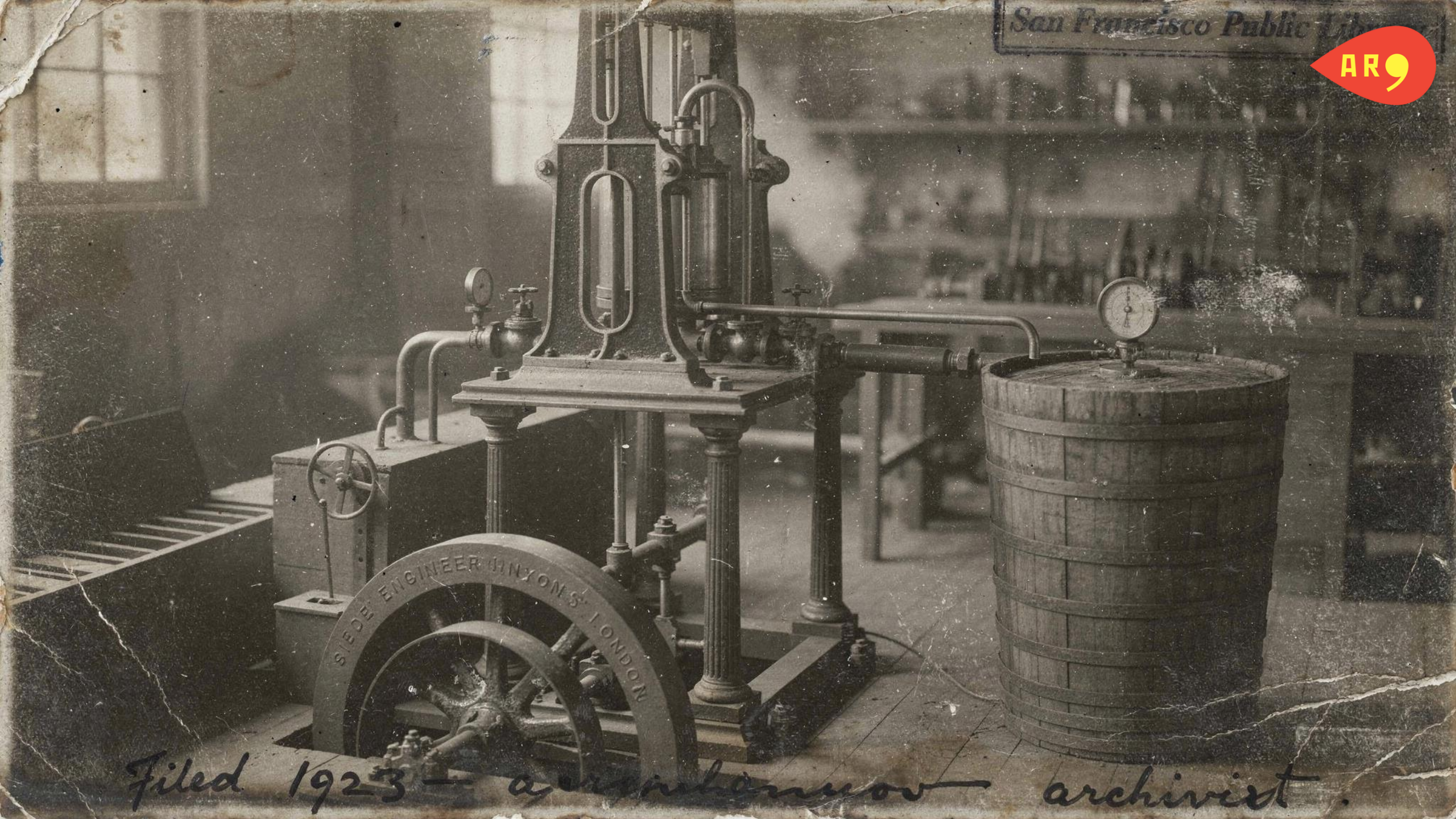
ZABLODA HITREJŠDEGA KONJA

ZABLODA HITREJŠEGA KONJA

88% / 30%

NotabockLM



San Francisco Public Library
AR 9

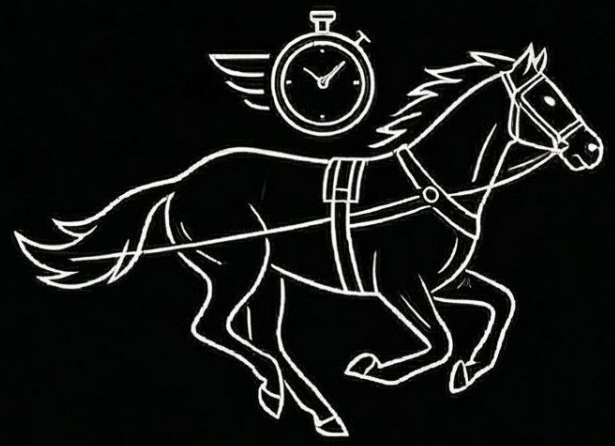
Filed 1923 — [illegible] archivist.

Gemini

Grok

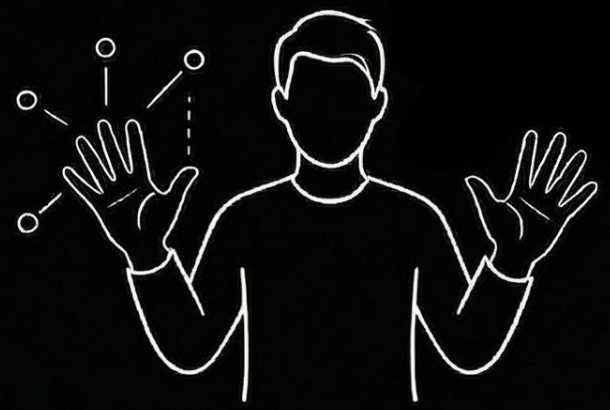
ChatGPT

Nivo 1: Učinkovitost



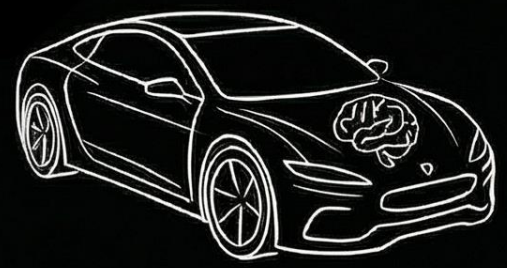
Delati isto, le hitreje.

Nivo 2: Amplifikacija



Delati več in bolje.

Nivo 3: Transformacija

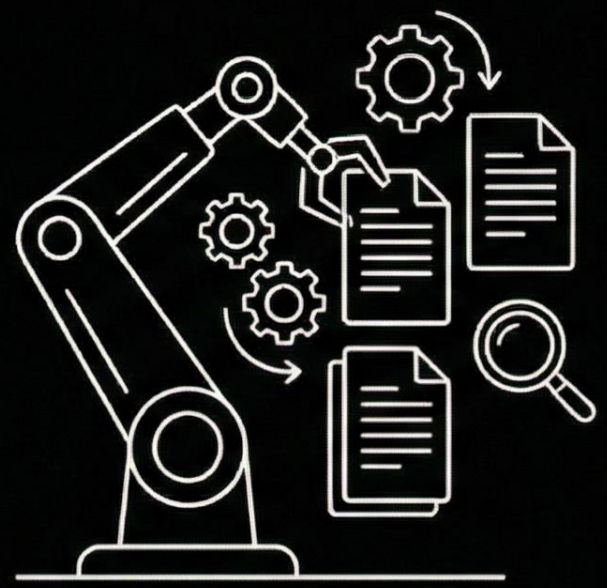


Delati drugače ali sploh ne.

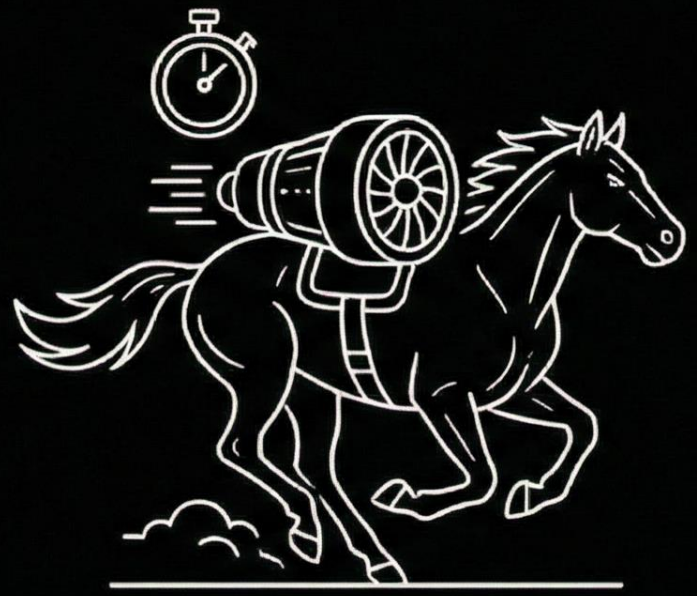
Notebookl

Nivo 1 - Učinkovitost

Optimizacija obstoječega dela



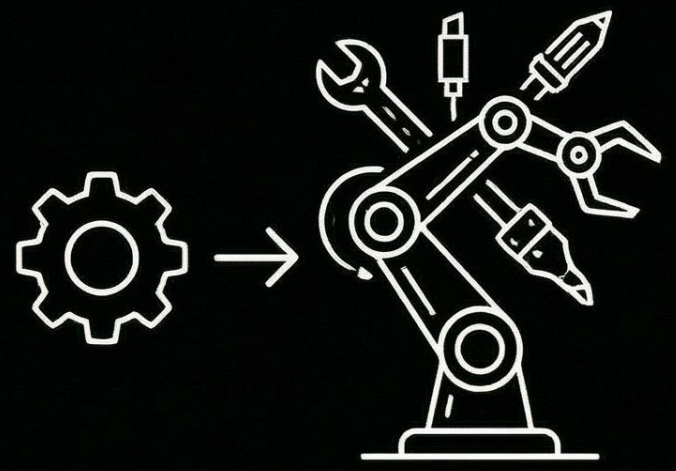
Past hitrejšega konja



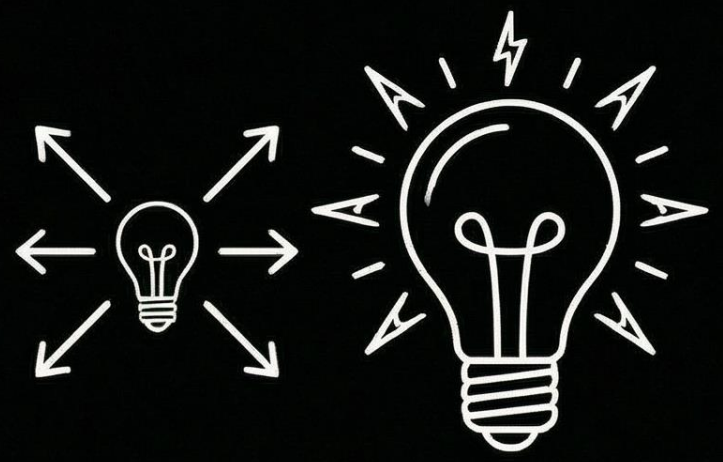
Asfaltiranje kravjih poti

Nivo 2 - Amplifikacija

Od učinkovitosti do zmogljivosti



Multiplikator potenciala

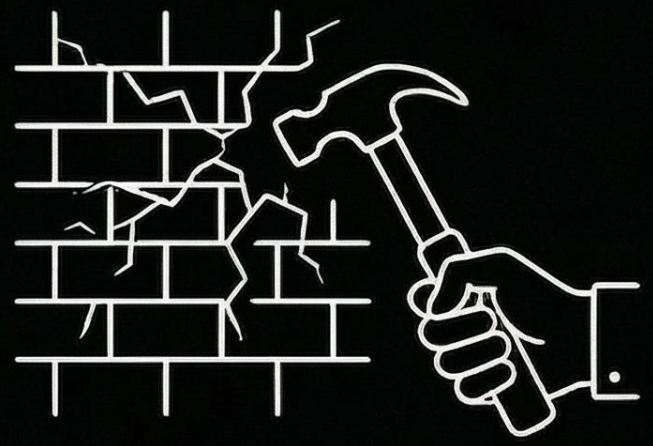


Super-zaposleni

NotebookLM

Nivo 3 - Transformacija

Ne kako, ampak zakaj	Odprava zastarelih procesov	Pogum za rušenje starega



NotebookLM

Digital Experiences

Vulkanija - Adventure park

Grad municipality

Digital Experiences

House of The Carniolan Bee

Ivančna Gorica Municipality

Digital Experiences

Expano - The Door to Pomurje

Murska Sobota municipality

na ATELJE, anyoh ena
nad sk. nizji

V.2.1

- UVODNA točka ostaja (15. min)
- Središče sveta
- AVATAR K.P. ostaja → mi OM, ji
→ Tisnikar ji MOT!
→ APP = nepreje
→ CONAD = Atelji — spremeni
→ POT MIRU. OSTAJA, DODAT 3 to iste
↳ DUE alternat. poti — DRUGA POT

Scenarij

→ Pri stenicah se doda TISNIKAR JOŽE
cifra: 102 + DDV ali več! SPOROČI ga DUNJA
+ plus XLS za PREDRACUN.

PRODUKTE! ORMOŽ

Sanja JURCA → sent

ZEMAN

→ Radgona

→ A2 → od Gorlve → PRE

— A3 — IVANJŠEVSKA

A4

~~TU = HEDVIKA~~

P3 = ~~Starešinski~~ VRELEC
IVANJŠEVSKA SLATIN

SIMPL = Posebej → OUT

→ BUDGET: 102K + DDV

Patrjan
Nuši
Martin

Slov. Bistrica → Pokat

→ Mislimo → vstop v jamo, da lahko rot nekoga
→ se fotem o splosne INFO (1)

HUDA LUKNJA

NOV PROJEKT

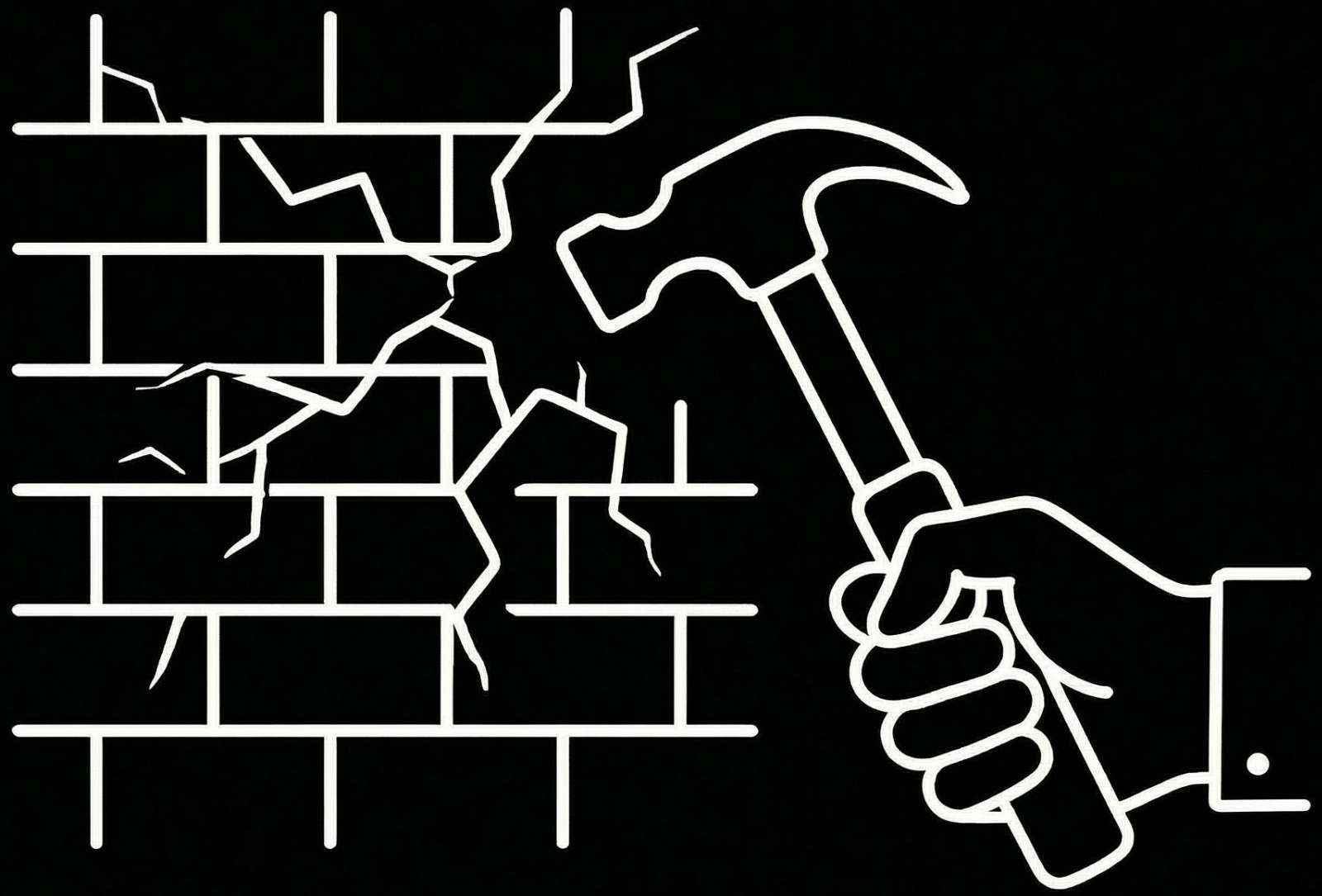
Datum

Naročnik

Kontakt

Lokacija

NotebookLM



+ Nov projekt

?

Projekti

Zadnji urejan

Išči projekt po imenu, šifri ali naročniku...

☐	26-033	IC Monfalcone	Commune di MOnfalcone	13. 2. 2026	0 sej
☐	26-032	IC Gradec	RRA Gradec	13. 2. 2026	0 sej
☐	26-031	IC Maksimir	Grad Zagreb	13. 2. 2026	2 sej
☑	26-014	[illegible]	[illegible]	13. 2. 2026	3 sej
☑	26-029	[illegible]	[illegible]	12. 2. 2026	2 sej
☑	26-013	[illegible]	[illegible]	12. 2. 2026	7 sej
☑	26-016	[illegible]	[illegible]	12. 2. 2026	6 sej
☑	26-028	[illegible]	[illegible]	11. 2. 2026	4 sej
☑	26-018	[illegible]	[illegible]	11. 2. 2026	3 sej

⚠️ NAVODILA

PRAVILA

Osnovna pravila projekta, ki se jih NE SME kršiti. Vsi outputi (TODO, BOOMID, Kreativa) morajo temeljiti na teh navodilih.

- omejitve (budget, roki, varovanje dediščine, prostor)
- mediji (kaj je dovoljeno / zaželeno)

🔬 **Deep Research**

✅ Research zaključen in shranjen kot nova seansa!

Povzetek:

POGLOBLJEN RESEARCH: IC Maksimir – Zagreb

---

1. PODTALNICA IN KRAŠKI VODONOSNIKI ZAGREBA

Kontekst

Zapri

Seanse

search

- okvirni popis opreme + ocena stroškov
- predlog produkcijskega plana in vzdrževanja

✨ Ekstrahiraj podatke iz seans

🗑️ Izbriši projekt

pristopom. Ekspliciten rok oddaje v zapiskih ni naveden.

Zahteve naročnika (kaj hoče)

```
- Interpretacijski center na temo podtalnice (izviri, vodonosniki,
kraški sistemi, črpanje, zaščita, onesnaženje, suše) z jasnim
sporočilom: voda kot "nevidni sistem", ki drži vse pokonci.
- Celoten koncept dramaturško vezan na hard rock / heavy metal
```

🎤

⚠️ NAVODILA

PRAVILA

Osnovna pravila projekta, ki se jih NE SME kršiti. Vsi outputi (TODO, BOOMID, Kreativa) morajo temeljiti na teh navodilih.

```
        •       UI je “creative copilot”, ne “avtor”: vedno pomaga
človeku hitro priti do dobrih variant, ne pa da se dela pametnega.
        •       Najprej cilj, potem vsebina, šele nato stil. Brez
cilja kreativne odločitve nimajo smisla.
        •       Vsak output mora biti uporaben za naslednji korak
```

🎤

📝 Seanse (2) | 🚀 Outputi

🚀 Outputi

💡 BOOMID | 🎨 Kreativa | ✅ TO-DO 🔒 | 💰 STROŠKI 🔒

Vizualni pregled deliverables za kreativno ekipo.

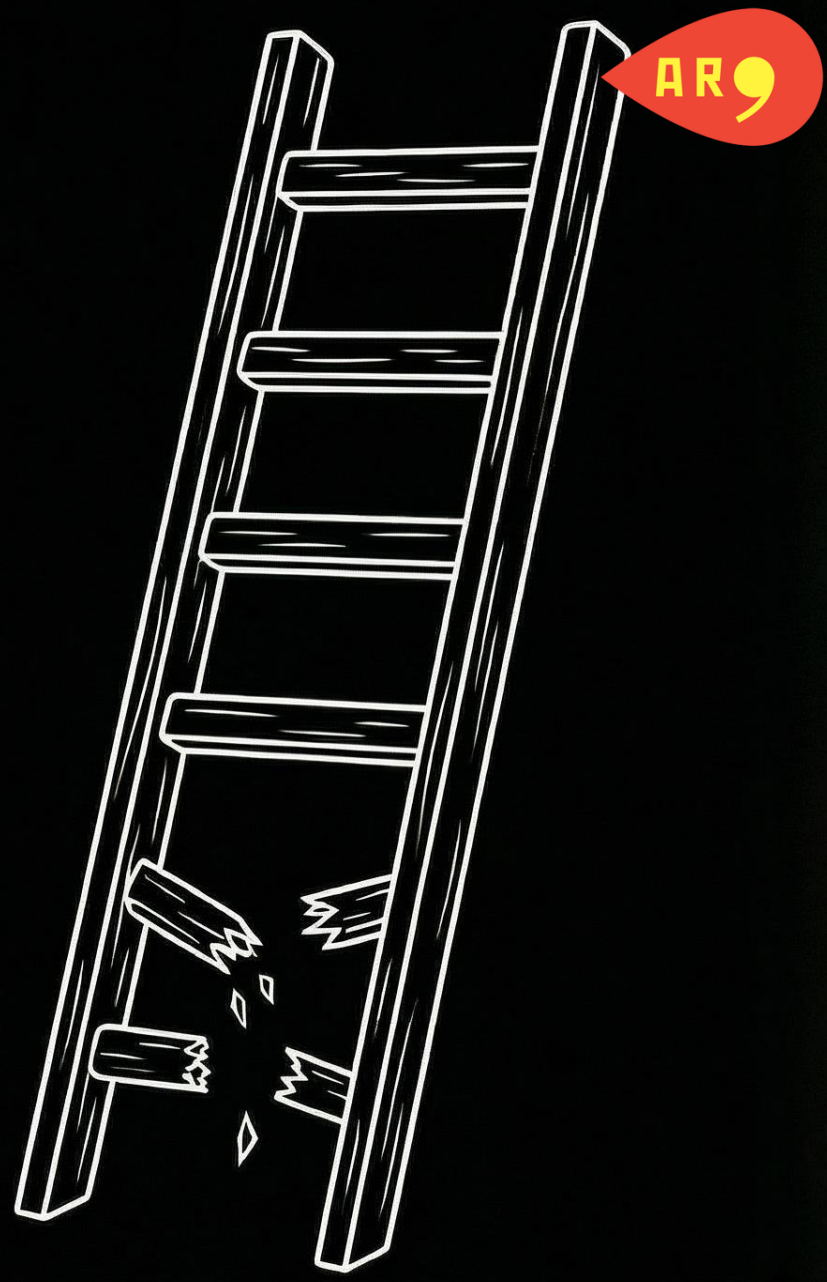
⏳ Generiram... 83s

🗑️ Izbriši projekt

Prodaja
10%
Marketing
Projektno vodenje
Scenarij & vsebina
Kreativa
50%
UI/UX
3D & animacija
Razvoj (programiranje)
Integracija & hardware
Testiranje (QA)
20%
Instalacija na lokaciji
Dokumentacija
Podpora
25%

Kaj pa zaposlovanje?

- Zaposlovanje diplomantov v AI-izpostavljenih panogah je padlo ~13%
- Seniorji ostajajo približno stabilni



NotebookLM

AGENCIJA PRIHODNOSTI: SKALIRANJE SKOZI MREŽO INTELIGENTNIH AGENTOV

10 STEBROV MODULARNE ORGANIZACIJE ZA LETO 2026

INTELIGENTNI DELOVNI TOK: OD KAOSA DO ORKESTRACIJE

VERZIJA 2026 // ODOBRENO

NotebookLM

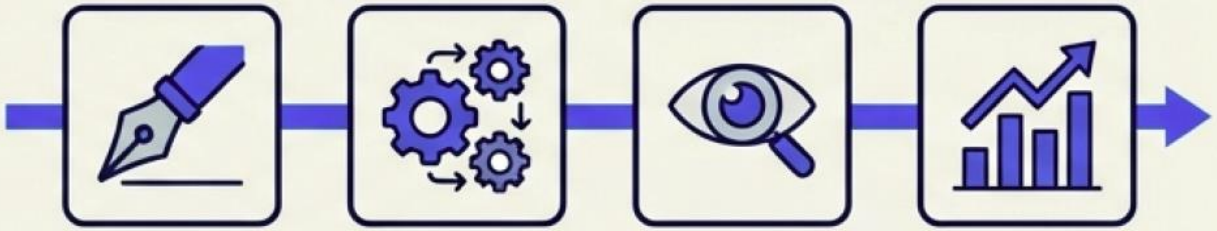
Od »Chatbota« do »Specialista«

Ne potrebujemo generičnih orodij, temveč funkcijske agente.

TRENUTNO STANJE

Ad-hoc uporaba orodij (ChatGPT, Midjourney). Zanašanje na naključno »promptanje«. Rezultati so nekonsistentni.

PRIHODNOST (2026)



Specializirani, povezani agenti. Vsak agent prevzame specifičen del delovnega procesa.

Key Insight: Ne govorimo o orodjih, ki jih »uporabljamo«, ampak o digitalnih zaposlenih, ki jih »vodimo«. Cilj je modularna agencija.

NotebookLM

mailto:matjaz@artrebel9.com